

PROGRAMMA SVOLTO

Disciplina: Tecnologie Disegno e Progettazione.

Classe: I A MI

A.S. 2022/23

Docente: prof.ssa Rosaria Lo Bianco

Codocente: prof.ssa Salvatrice Marino

Percorso n. 1 IL DISEGNO E GLI STRUMENTI PER LA MODA

Strumenti e materiali

Disegno a mano libera di forme, immagini e figure.

Le proporzioni globali della figura umana secondo la logica modulare.

Concetto di simmetria della figura umana-

La figura umana:

modulo, proporzione ed anatomia

Rilevazione delle misure.

Percorso n. 2 NORME E TECNICHE PER IL DISEGNO DEL CAPO D'ABBIGLIAMENTO

Norme e tecniche per il disegno.

Tecniche per il disegno e rappresentazione grafica della figura femminile, con lo schema otto moduli e mezzo, nelle pose più adatte.

Rappresentazione grafica delle parti anatomiche del corpo femminile.

Lo schema grafico per il disegno della gonna.

Realizzazione di capi d'abbigliamento con materiali di riciclo.

Percorso n. 3 IL FIGURINO DI MODA ED IL GRAFICO DEL CAPO D'ABBIGLIAMENTO

Il figurino di moda e le schede per l'analisi del capo d'abbigliamento.

Rappresentazione grafica del capo d'abbigliamento sul figurino.

Rappresentazione grafica di capi d'abbigliamento e modelli in piano.

I modelli in piano delle varie tipologie di gonna.

Vestire la figura.

Progettazione e realizzazione del prototipo.

Percorso n. 4 IL FIGURINO DI MODA E IL PLAT PER LA REALIZZAZIONE DEL PROTOTIPO

Il figurino di moda e il plat della gonna, per la realizzazione del prototipo..

Rappresentazione grafica dei particolari tecnici del capo d'abbigliamento

Il progetto della gonna e la realizzazione della gonna a tema.

Palermo 26 Maggio 2023