

TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

1 B EST

PROGRAMMA SVOLTO

- Gli strumenti di lavoro e il loro corretto utilizzo
- Il metodo di lavoro ordinato e corretto
- L'utilizzo dei colori
- I pattern
- Ridisegno di immagini a mano libera
- Le figure geometriche
- Tecniche di riduzione e ingrandimento
- Concetti di modulo e proporzione
- La simmetria
- Il tratteggio
- Le ombre
- Struttura, proporzioni e forma della testa
- Rappresentazione del volto con occhi, naso e bocca
- Rappresentazione base dei capelli
- Il corpo umano
- Il disegno delle mani
- La teoria dei colori